

**PROPOSAL
APLIKASI BELAJAR ANDROID
SEBAGAI PEMBANTU BELAJAR SISWA
AQILA COURSE**



Alamat :
Tanjunganom Banjarnegoro Mertoyudan Magelang Jawa Tengah
Telp/SMS. 081391005464, 081519403300, Telp. (0293) 3192534
WhatApps 081391005464 email hldindonesia@gmail.com
website aqilacourse.net webmitra mitraaqila.web.id
April 2016

APLIKASI BELAJAR AQILA COURSE

Seiring dengan kemajuan zaman dimana era gadget mulai dimiliki oleh semua orang bahkan dari anak-anak sampai dengan orang tua sekalipun, memaksa perubahan gaya hidup manusia. Aplikasi Gojek, Taxi online, Pesan Kamar Hotel, Pembelian Barang yang langka dan unik pun sekarang bisa dilakukan hanya dengan Gadget seharga 600 ribu-an.

Adanya Gadget yang pada umumnya berupa smartphone, akan menggeser beberapa bidang pekerjaan, contohnya makelar tanah, makelar kendaraan bermotor, Toko retail, agen pulsa, dan bahkan sekarang, beli sabun mandi saja bisa melalui online dan barang diantar sampai rumah.

Toko-toko yang dulunya mengandalkan Gedung dan Tempat Strategis sekarang sudah mulai melirik pasar online misal matahari mall, indomart dll. Lokasi yang mahal dan strategis sekarang sudah tidak hal yang paling utama karena toko online yang berada di tengah perumahan dan bermodal etalase kaca saja bisa jalan.

Apabila Kita diperhatikan, Televisi mulai jarang dilihat selain menghabiskan waktu, informasi yang di dapat juga kurang padat, orang mulai melirik YouTube dan sosial media untuk mendapatkan informasi terkini.

Produser Koran dan Majalah juga mulai melirik Penjualan dengan sistem online dalam bentuk aplikasi yang dapat terinstal di SmartPhone.

Iklim pendidikan di Indonesia juga mulai berubah, banyaknya tawaran e-learning dan m-learning membuat siswa lebih mudah mendapatkan materi belajar dan berlatih memahami dengan media internet hanya dengan HP SmartPhone.

Dengan adanya perubahan gaya hidup siswa saat ini, alangkah baiknya Bimbel dan Sekolah mempersiapkan alat untuk menuju ke era pendidikan modern. Pendidikan Modern tidak hanya belajar dengan smarphone akan tetapi disini ada beberapa perubahan yang terjadi di dalam proses belajar.

Sistem penilaian yang transparan merupakan salah satu keunggulan dalam pendidikan modern, karena nilai ter-share secara otomatis dan setiap siswa dapat melihat peningkatan kemampuan teman-temannya.

Penilaian teman juga bisa direalisasikan, di dalam pendidikan modern yang berbasis internet semua dapat dilakukan dengan real time (Seketika), sehingga apabila siswa menjawab sebuah pertanyaan atau mengajukan sebuah ide, maka semua siswa dapat memberikan komentar dan nilai dalam waktu yang hampir bersamaan.

Sistem Penilaian saat ini mempunyai kelemahan dimana nilai siswa yang dianggap sebagai indikator pintar hanya diputuskan oleh 1 orang yaitu Guru Mapelnya. Apabila guru Mapel tidak objektif maka siswa pintar-pun akan bernilai jelek ketika tidak disukai guru.

Hal ini merupakan jawaban dimana kadang siswa yang dulunya pintar dan selalu ranking 1 disekolah belum tentu menjadi orang sukses, dan kadang siswa yang nilainya pas-pasan lebih sukses karena nilai yang baik tidak mewakili semua bakat dan kemampuan yang dimiliki seseorang.

Kelebihan lain dalam pendidikan Modern dapat dilakukan dimana saja dan kapan saja tidak terbatas ruang dan waktu. Apabila kegiatan sekolah telah selesai, mereka tetap dapat melanjutkan kegiatan belajar saat menunggu Bus datang, saat menunggu makanan di restoran, saat menunggu antrian loket, saat dalam perjalanan, dan kapanpun mereka mau belajar mereka dapat belajar.

Dalam pendidikan Modern, Materi yang dipelajari dapat lebih cepat. Siswa tidak menunggu Guru menjelaskan materi di Bab tertentu, karena di dalam pendidikan Modern dengan aplikasi belajar, siswa dapat memilih materi bab mana yang mau mereka pelajari. Siswa kelas 7 SMP dapat belajar materi kelas 8 atau 9 SMP apabila mereka mampu.

Materi tidak disuguhkan dalam bentuk buku, dimana semakin banyak materi semakin tebal buku, semakin berat dan besar. Dalam Pendidikan Modern, Materi disuguhkan dalam bentuk aplikasi, sebanyak apapun aplikasi yang ada di SmartPhone, Tidak menambah berat dan Volume dari Smartphone tersebut.

Apabila kita berfikir lebih dalam, di dalam Pendidikan kita saat ini dari Kelas 1 SD s.d. kelas 12 SMA, siswa hanya duduk diam, mendengarkan dan memahami. Kegiatan Presentasi dan praktek kadang-kadang saja dilakukan. Setelah selama 12 tahun siswa melakukan hal tersebut, maka budaya duduk diam itu melekat dengan sangat baik di output pendidikan kita.

Menurut Anda, kira-kira pekerjaan apa yang bisa dilakukan oleh seseorang yang hanya bisa duduk diam, mendengarkan dan memahami saja ? lalu perusahaan mana yang mau menerima orang dengan keahlian itu?

Sistem pendidikan Modern yang sedang Kami kembangkan, Siswa tidak hanya memahami saja sebuah materi, akan tetapi kita berikan stimulus untuk mengkritisi masalah, menganalisis dan mencari sebuah solusi, mendesign sebuah inovasi baru, dan belajar mencari sebuah kebenaran dari banyak opini.

Pada Prakteknya Pendidikan di Indonesia masih dibatasi dengan Dana yang terbatas, sehingga perkembangan pendidikan jadi lambat. Untuk itu kegiatan dalam pendidikan Modern ini kita buat dalam sebuah Aplikasi yang dapat diinstal di HP Android atau biasa dikenal dengan m-learning.

Mobile Learning (*m-learning*) merupakan aplikasi belajar yang dapat dibuka melalui smartphone sehingga dengan adanya mobile learning ini siswa dapat belajar kapan aja dan dimana saja hanya dengan SmartPhone yang terhubung dengan internet.

Pada Maret 2016 - Kami mencoba membuat aplikasi belajar yang dapat memberikan nuansa baru dalam dunia pendidikan. Kami berharap Aplikasi ini dapat digunakan di Bimbel maupun di sekolah, sehingga Proses belajar jadi lebih cepat.

Beberapa inovasi dalam Aplikasi Belajar Kami adalah :

1. Leader Board

Nilai siswa dapat dilihat oleh siswa lain. Hal ini dapat memberikan motivasi yang besar dalam memperbutkan nilai tertinggi. Setelah Kami uji coba ternyata tidak semua siswa suka berkompetisi. Sehingga harus ada cara lain agar aplikasi pembelajaran tetap menarik.

Termasuk dalam merangsang dan membiasakan adanya persaingan dalam kehidupan.

2. Materi seperti buku (dalam bentuk tulisan)

Bagi siswa tipe visual, belajar dalam bentuk buku lebih efektif, sehingga di dalam aplikasi Kami sajikan juga buku virtual.

3. Video Penjelasan Materi

Di dalam aplikasi, Materi dijelaskan dalam bentuk Video sehingga siswa tipe audio maupun visual bahkan kinestetik tetap dapat belajar dengan nyaman. Dikarenakan adanya Video dalam aplikasi ini, menyebabkan ukuran file aplikasi relatif besar sekitar 30

s.d. 60 mb. Hal ini kadang menjadi masalah karena HP siswa biasanya sudah penuh dengan Game.

Untuk mengantisipasi hal tersebut Kami membuat versi tanpa video juga sehingga dapat di download dengan HP ber kapasitas memory kecil.

Termasuk dalam kegiatan Belajar dengan Cepat dan melatih kemandirian Belajar, berprinsip pada ***Belajar bagaimana cara belajar (inkuiri)***.

4. Uji Kompetensi

Uji kompetensi dirancang dengan memberikan soal-soal dari tahap mudah ke susah. Apabila mengerjakan soal yang salah maka soal akan berulang sehingga memperoleh jawaban yang benar.

Pada level tertentu soal diacak agar siswa menjadi lebih paham.

Penilaian menggunakan skor dimana Skor adalah Nilai dikalikan jawaban benar, sehingga ketika siswa menjawab salah Skor menjadi Turun. Hal ini membuat siswa berhati-hati dalam mengerjakan soal.

Termasuk dalam kegiatan melatih Pemahaman dan belajar mandiri.

5. Menu Diskusi

Setelah menyelesaikan bangku sekolah, siswa dihadapkan di dunia kerja dimana harus bisa berkomunikasi yang baik, mengemukakan pendapat dengan cara yang santun, memberikan solusi dengan cara yang tidak merugikan pihak manapun, memberikan permasalahan kepada forum dan bagaimana membuat solusi terhadap permasalahan yang ada.

Berdiskusi sepintas merupakan kegiatan dimana setiap orang bisa melakukannya dengan baik, akan tetapi banyak ide, pemikiran, opini, kepentingan yang muncul dalam diskusi. Hal ini kadang membuat sebuah diskusi tidak menghasilkan keputusan yang benar dalam arti benar yang sesungguhnya.

Termasuk dalam kegiatan sosial yaitu bekerjasama untuk menemukan sebuah solusi.

6. Menu Uji Analisis

Dalam Uji Analisis, siswa dihadapkan pada suatu masalah yang belum ditemukan jawaban yang benar, atau memang tidak ada jawaban yang benar atau sesuatu hal yang dipelajari di Sekolah di jenjang lebih tinggi.

Siswa belajar membuat sebuah analisis masalah dan berusaha menemukan jawaban paling benar, karena sebenarnya Ketrampilan ini sangat diperlukan saat siswa di dunia kerja nantinya.

Uji Analisis hanya ada di Mapel Fisika SMP

Termasuk dalam kegiatan analisis kritis

7. Menu Uji Inovasi

Uji Inovasi adalah kegiatan siswa dimana setiap siswa mencoba membuat alat atau desain untuk tujuan dan kegunaan yang sama akan tetapi dengan cara yang difikirkan secara mandiri.

Kegiatan ini akan merangsang otak kanan sebagai pusat kreatifitas dan otak kiri dalam mendesain dan memperhitungkan desain yang akan dibuat.

Uji Analisis hanya ada d Mapel Fisika SMP

Termasuk dalam kegiatan kreativitas.

8. Menu Penilaian Kawan

Setiap jawaban Uji Analisis, dan Uji Inovasi akan dinilai oleh temannya sendiri. Hal ini akan memberikan sikap positif dalam menghargai karya orang lain, membandingkan kegiatan sendiri dengan Teman dan Belajar dalam bersosialisasi ke Masyarakat.

Termasuk kegiatan sosial dan belajar bersikap positif.

Uji Analisis hanya ada di Mapel Fisika SMP

9. Menu Kesimpulan

Disini siswa akan disodori jawaban dari semua teman, secara otomatis siswa akan membaca, menilai, memilih, membandingkan, dan mencari apa yang benar.

Termasuk kegiatan belajar mengambil keputusan.

Uji Analisis hanya ada di Mapel Fisika SMP

Harga Paket Aplikasi Belajar

No	Jenis Paket	Harga	Kuota Aktivasi
1	Paket coba-coba	Rp 101.000,-	200
2	Paket 50 siswa	Rp 250.000,-	500
3	Paket per 100 siswa (Berlaku Kelipatan)	Rp 400.000,-	1000

Keterangan :

- Per siswa mendapatkan kuota sekitar 10 kali Aktivasi (10 bab) yang bisa digunakan untuk satu semester.
- Pembayaran Sekolah ke Aqila Course sebesar 60% dari biaya di atas.
- Pembayaran dapat dilakukan melalui Agen Kami yang dapat dilihat di <http://bimbelonline.aqilacourse.net/>

CARA INSTALL APLIKASI BELAJAR

3 Cara Mudah Install Aplikasi

1. Buka dengan Browser <http://bimbelonline.aqilacourse.net/>
2. Pilih Materi sesuai dengan Bab yang sedang dipelajari
3. Install melalui Play Store



IDENTITAS AQILA COURSE

Rekening Bank BRI Cabang Glagah Mertoyudan Magelang

Nomor : 7476 01 000197 50 8
atas nama : Ahmad Hasan Basri

Email :

hldindonesia@gmail.com

Telepon :

Simpati 081391005464 (Nomor HP Utama)
IM3 081519403300
Telpon (0293) 3192534

WhatsApp (WA dan Line)

081391005464

Alamat :

Jl. Magelang Purworejo km.7 Tanjunganom Banjarnegoro
Mertoyudan Magelang Jawa Tengah.

Blog :

<http://aqilacourse.blogspot.com/>

Website

<http://aqilacourse.net/>

Website Kemitraan :

<http://mitraaqila.web.id/>

Koordinat Google Map

-7.527343, 110.186731 (sebelah timur dari point view)
atau klik Link Berikut :
<https://goo.gl/maps/nWKGzXcQB372>